

Игровой замысел – это общее определение того, во что и как будут играть дети.

Сюжет или содержание – это то, что составляет ее живую ткань, определяет развитие, многообразие и взаимосвязь игровых действий, взаимоотношений детей; то, что делает игру привлекательной и побуждает интерес и желание играть.

Роль-это центр игры, которую выполняет ребенок.

«Самые любимые, самые нужные детям игры – это те, где дети сами ставят цель игры...Процесс игры заключается в осуществлении этой цели: ребенок строит планы, выбирает средства осуществления... Тут важен сам процесс построения плана». (Н.К. Крупская).

Филиал МАОУ «Аксаринская СОШ»
«Сорокинская СОШ им. А.Н. Волохова»

Использование ролевых и деловых игр

Филиал МАОУ
«Аксаринская СОШ»
«Сорокинская СОШ им. А.Н.
Волохова»